**Notas da Versão LoN 0.4b – 04/01/2019**

*Reinicio dos trabalhos em 04/01/2019.*

Iremos elaborar um documento especificando planos de alteração no site, implementação ou melhorias, sistemas de versões, esta é a versão 0.4b, primeira redigida em um arquivo *.docx*. As modificações desta versão prever manter o que foi descrito no documento “versão 0.4a.txt” e adicionar mais objetivos. Por ficar parado por mais de 1 ano preciso refazer os bancos de dados que foram perdidos e me realinhar com os pensamentos que tinha na época em que parei.

O sistema de código de pastas mencionado no arquivo “versão 0.4a.txt” já foi implementado, não prevendo qualquer alteração nesta versão.

O sistema de gravação de dados em servidores internos (MySQL) foi implementado, mas como citado acima foi perdido todo o corpo do servidor, que será refeito.

A área de informações brutas construída na versão 0.3 (sem notas) para testes será refeita e melhorada.

A versão 0.4a corrigiu (completamente) o problema que eu estava enfrentando com a ordem aleatória em que a API da riot apresentava as filas.

A versão 0.4b pretende ao final de todos os trabalhos da 0.4 melhor o entendimento de hierarquia das páginas PHP, fazendo um fluxograma ou algo do tipo para todas as páginas criadas/já existentes.

Com tudo, este é o resumo do que a versão 0.4 pretende adicionar/corrigir/melhorar:

Novo código de nomes para pastas

Código de gravação de dados em MySQL

Corrigir bug que de ordem de fila

Iniciar planejamento de onde colocar os itens faltantes da página summoner.php

Alinhar index.php com a resolução 1920x1080

Preparar trabalhos para próxima versão